טנדי – מידע

חשבון gmail - [atn.tendi@gmail.com](mailto:atn.tendi@gmail.com)  
סיסמה: tendi123

בסיס הנתונים, פושים, אנאליטיקס, קראשים ומשתמשים נשמרים ב-Firebase.  
שם האפליקציה tendi.

חשבון פייסבוק – עם המייל מ-gmail, ואותה סיסמה.  
האפליקציה בפייסבוק תחת שם Tendi.

מזהה בgoogle play: com.atn.tendy

בשביל הזיהוי ב-bluetooth, אנחנו משתמשים בספרייה חיצונית בשם P2PKit.  
קישור: http://p2pkit.io/developer/  
מפתח: 16321ccfa0254c2b87d5f2673f386eee

אובייקט פרופיל נראה כך:

**public static class** Profile {  
 **public** String **username**,  
 **age**,  
 **profession**,  
 **something**,  
 **gender**,  
 **imageUrl**,  
 **lastEntry**,  
 **identifier**,  
 **pushToken**;

זהו הפרופיל הפומבי.  
identifier הוא הערך שמגיע מהמשתמש firebase כאשר קוראים לפונקציה getUid שלו.  
pushtoken הוא הטוקן של הפוש.  
lastEntry הוא התאריך האחרון שבו המשתמש נכנס.

אובייקט הודעה נראה כך:

**public static class** ChatMessage {  
 **public** String **imageUrl**, **text**, **key**, **dateAdded**, **sender**;

אם יש תמונה, imageurl מלא ו-text ריק, ולהפך.  
sender הוא ה-uid של השולח.  
key הוא המפתח תחתיו נשמרת ההודעה ב-firebase  
הודעות בfirebase נשמרות תחת chats, כאשר המזהה שלהן מתקבל ע"י הפונקציה הבאה:

**public static** String getChatId(String me, String buddy) {  
 String chatId = **""**;  
 **if** (me.compareTo(buddy) > 0) {  
 chatId = buddy + ***CHAT\_ID\_SEPARATOR*** + me;  
 } **else** {  
 chatId = me + ***CHAT\_ID\_SEPARATOR*** + buddy;  
 }  
 chatId = chatId.replace(**"."**,**"\_"**);  
 **return** chatId;  
}

כלומר ה-uid של שני המשתמשים ממוין ומשורשר, הקטן ואז הגדול.  
כמו כן, אנו מחליפים כל נקודה בקו תחתון, כי אסור שתהיה נקודה במפתח ב-firebase.

תחת המפתח הזה, ההודעות נשמרות תחת מפתחות ש-firebase יוצר, עם הפונקציה push.  
push יוצר איבר חדש במערך, ומייצר לו מפתח, אותו אנו שמים ב-key ב-chatmessage.

**database**.getReference(**"chats"**).child(**chatId**).push().getKey();

כאשר ההודעה הראשונה נשלחת אנו מוסיפים שני אובייקטים מסוג chatPartner, תחת המפתח chatPartners, לשני המשתמשים.

**public static class** ChatPartner {  
 **public static final long *CHAT\_VALIDITY\_INTERVAL*** = 2 \* 60 \* 60 \* 1000;  
 **public static final** String ***STATE\_HAVE\_INVITED*** = **"haveInvited"**, ***STATE\_INVITED*** = **"invited"**, ***STATE\_CONNECTED*** = **"connected"**, ***STATE\_FOREVER*** = **"forever"**, ***STATE\_BLOCKED*** = **"blocked"**;  
  
 **public** String **partner**, **status**, **dateAdded**;

השדה dateAdded אומר מתי נשלחה ההזמנה לצ'אט.

השדה partner מכיל אובייקט מסוג profile, בצורת json.   
  
ל-status ישנם חמישה ערכים אפשריים:  
haveInvited – מי שהזמין, כלומר רשם את ההודעה הראשונה, ועדיין לא קיבל אישור.  
invited – מי שהוזמן, ועדיין לא אישר.  
connected – כאשר ההזמנה אושרה, שני המשתמשים הופכים ל-connected.  
forever – כאשר משתמש מבקש להשאר בקשר, הסטטוס של השותף שלו לצ'אט אצלו (!) הופך ל-forever. כאשר השני גם מבקש, הסטטוסים של שניהם הופכים ל-forever וה-dateAdded הופך למחרוזת ריקה.  
blocked – כאשר משתמש חוסם משתמש אחר, שניהם הופכים ל-blocked אחד אצל השני,  
ולא רואים אותם יותר בגילוי.